

Regolamento _ Fortune House Power Reels

SIMBOLI SPECIALI E FUNZIONI

RUOTA DEL DRAGO

Un super simbolo 2x2 che può essere attivato dal giocatore una volta che appare. Quando viene attivata, la ruota del drago gira e assegna un moltiplicatore dai seguenti possibili valori: x3, x5, x8, x18 o x38. Diventa inoltre un simbolo JOLLY che sostituisce tutti i simboli di valore. Il moltiplicatore assegnato viene applicato a tutte le linee a cui partecipa il JOLLY.

ALBERO DELLA FORTUNA

Un super simbolo 2x2 che può essere attivato dal giocatore una volta che appare. Quando si attiva, l'albero della fortuna aggiunge un numero casuale di simboli JOLLY ai rulli. Un singolo albero della fortuna può attivarsi fino a cinque volte.

VINCITA MISTERIOSA

Un super simbolo 2x2 che può essere attivato dal giocatore una volta che appare. Quando si attiva, aggiunge un numero casuale di simboli misteriosi ai rulli. Una singola vincita misteriosa può attivarsi fino a cinque volte.

SIMBOLO MISTERIOSO

Viene aggiunto dalla funzione vincita misteriosa. Tutti i simboli misteriosi presenti sui rulli girano contemporaneamente e si fermano sullo stesso simbolo. Quando smettono di girare si trasformano nel simbolo mostrato.

RESPIN DELLA FORTUNA

Un super simbolo 2x2 che può essere attivato dal giocatore una volta che appare. Quando si attiva, i rulli iniziano a girare mostrando solo simboli di alto valore. Un singolo respin della fortuna può attivarsi fino a cinque volte.

COME SI GIOCA A FORTUNE HOUSE POWER REELS™

Puntata Totale

La Puntata Totale è il totale delle puntate per linea. Puoi modificarla usando i tasti + e -.

Fai girare i rulli

Fai clic sul pulsante Gira per far girare i rulli.

Gioco automatico

Premi il pulsante AUTO per iniziare a giocare in modalità automatica con l'importo della puntata selezionato. Utilizza il menu dei Giri Totali per selezionare il numero di giri che desideri giocare. Altre impostazioni dei giri automatici

Seleziona il limite delle perdite. I Giri Automatici si fermano all'ultimo giro prima che il limite di perdita sia raggiunto. Il limite di perdita del gioco automatico deve essere superiore alla tua puntata totale.

Seleziona ALTRE IMPOSTAZIONI GIOCO AUTOMATICO per visualizzare le opzioni del GIOCO AUTOMATICO.

Qui puoi selezionare altri criteri per l'interruzione del GIOCO AUTOMATICO, tra cui: interrompi se una vincita supera un certo importo; interrompi se si attiva la funzione Bonus. La Ruota delle Scommesse

Dopo aver ottenuto una vincita superiore a 0,10 EUR durante un giro, viene attivato il tasto

“Scommessa” e il giocatore potrà giocare in modalità “Scommessa” per ottenere vincite maggiori.

La Ruota delle Scommesse offre al giocatore quote reali e funziona sempre in modo completamente

INTERNAL USE

casuale con un RTP del 100%. Il giocatore può configurare la Scommessa tramite le seguenti opzioni: premendo il tasto “più”, aumenteranno le vincite potenziali sulla scala e verranno ricalcolate le probabilità della ruota. Premendo il tasto “meno”, la vincita potenziale diminuirà. La sezione verde della ruota mostra la probabilità esatta di vincita. La sezione rossa invece mostra la probabilità esatta di perdita. Se il giocatore premerà il pulsante Scommessa, la freccia all’interno della ruota comincerà a girare. Se la freccia si ferma nella zona verde, il giocatore vince il premio in evidenza, selezionato in precedenza. Se la freccia finisce sulla zona rossa, la modalità Scommessa termina e il giocatore torna alla slot. Il giocatore non dovrà riscuotere manualmente le vincite. Queste vengono infatti riscosse automaticamente dopo ogni turno della modalità Scommessa. Premi il tasto "Riscuoti" per riscuotere le tue vincite e tornare alla slot. Se la funzione Scommessa è disattivata, il giocatore non potrà utilizzarla nuovamente finché non vincerà un turno alla slot. La funzione Scommessa viene disattivata durante l’auto-play.

Tipi generali di giochi

Consultare il menu paga della tabella dei pagamenti del gioco per verificare il tipo di gioco.

I valori relativi a ciascun simbolo, mostrati sulla schermata della slot o nell’apposita scheda “Vincite da simbolo” del menu paga, rappresentano i moltiplicatori di puntata e non i crediti.

Le combinazioni vincenti e le vincite verranno indicate nella tabella dei pagamenti. L’importo del premio per una linea di pagamento in una partita di linee è pari alla puntata totale moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella di pagamento. Nel caso di vincite multiple su più linee di vincita, i valori delle vincite totali verranno sommati. Nel caso si registri più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, viene assegnata la vincita maggiore. Durante ogni giro, ciascuna singola linea di vincita può assegnare vincite solo una volta. L’importo del premio per una linea o una combinazione in una partita di Ways o Cluster è pari alla vincita indicata nella tabella di pagamento. Nel caso di vincite multiple su più linee o combinazioni, i valori delle vincite totali verranno sommati.

Se nel gioco appare un simbolo scatter, tutte le vincite vengono assegnate assieme a qualsiasi altra vincita da simbolo che si registra durante lo stesso giro.

Si ricorda che ogni account permette di utilizzare un solo gioco alla volta. Non è dunque possibile utilizzare lo stesso gioco su più di un dispositivo alla volta o utilizzare più giochi sullo stesso dispositivo contemporaneamente poiché ciò potrebbe causare errori.

Per una migliore esperienza di gioco, installa l'ultima versione del software. I malfunzionamenti annullano tutti i pagamenti e tutte le giocate. Il moltiplicatore massimo calcolato del gioco è 8302.6.

Scommessa minima: €0.10

Scommessa massima: €1000

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 93,00%

INTERNAL USE